Exercícios de Recursividade com Retorno

1. Faça um programa que peça um número e retorne a somatória deste número.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<locale.h>

int Somatorio(int x){

if (x>0){

x += Somatorio(x-1);

}

return x;

}

int main(int argc, char\*\* argv){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

int num;

scanf("%d",&num);

num = Somatorio(num);

printf("\nSomatório: %d",num);

return 0;

}

1. Faça um programa que peça 4 valores, coloque estes valores em um vetor global e, calcule a soma de todos os valores. Por fim, faça o cálculo da média. Detalhe: crie um vetor já com os valores definidos para se concentrar no mais importante que é a soma.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<locale.h>

float vetor[5]; // Variável Global

float pegar(int i){

int x;

scanf("%f",&vetor[i]);

x = vetor[i];

if (i<3){

x+= pegar(i+1);

}

return x;

}

int main(int argc, char\*\* argv){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

vetor[4]=pegar(0);

printf("\nSoma: %.2f \tMédia: %.2f",vetor[4], vetor[4]/4);

return 0;

}

1. Faça um programa que peça 4 valores, coloque estes valores em um vetor global e, apresente, no fim, o maior valor do vetor. Detalhe: crie um vetor já com os valores definidos para se concentrar no mais importante que é a soma.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<locale.h>

float vetor[5]; // Variável Global

float pegar(int i){

int x,y;

scanf("%f",&vetor[i]);

x = vetor[i];

vetor[4] += vetor[i];

if (i<3){

y = pegar(i+1);

if (x < y){

x = y;

}

}

return x;

}

int main(int argc, char\*\* argv){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float x = pegar(0);

printf("\nMenor Valor: %.2f.\t Soma: %.2f.",x,vetor[4]);

return 0;

}

1. Faça um programa que peça 4 valores, coloque estes valores em um vetor global e, apresente, no fim, o menor valor do vetor. Detalhe: crie um vetor já com os valores definidos para se concentrar no mais importante que é a soma.

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<locale.h>

float vetor[5]; // Variável Global

float pegar(int i){

int x,y;

scanf("%f",&vetor[i]);

x = vetor[i];

vetor[4] += vetor[i];

if (i<3){

y = pegar(i+1);

if (x > y){

x = y;

}

}

return x;

}

int main(int argc, char\*\* argv){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float x = pegar(0);

printf("\nMenor Valor: %.2f.\t Soma: %.2f.",x,vetor[4]);

return 0;

}